

Aprob  
 Prorector pentru Strategie Academică și Programe de Studiu,  
 Dr., conf. univ., Alexandr CAUIA \_\_\_\_\_

”\_\_\_\_\_” \_\_\_\_\_ 2023

**FACULTATEA ȘTIINȚE ECONOMICE ȘI TEHNOLOGII INFORMAȚIONALE**  
**ORARUL SESIUNII DE REPER, SECȚIA FRECVENȚĂ REDUSĂ**  
 anul universitar 2023/2024, anul IV, grupa I-TI-201-21 (TIR-46)

Zi	Ora	09.10.23	Ora	16.10.23
Luni	16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup>	Programarea Python Mititelu V. 430	16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup>	Programarea Python Mititelu V. 430
	18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup>	Programarea Python Mititelu V. 430	18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup>	Programarea Python Mititelu V. 430
	19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup>	Programarea Python Mititelu V. 430	19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup>	Programarea Python Mititelu V. 430
Zi	Ora	10.10.23	Ora	17.10.23
Marți	16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup>	Sisteme informatice aplicative Leahu T. 412	16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup>	Internet of Things Șișianu S. 411
	18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup>	Sisteme informatice aplicative Leahu T. 412	18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup>	Internet of Things Șișianu S. 411
Zi	Ora	11.10.23	Ora	18.10.23
Miercuri	18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup>	Programarea Windows în C# Gârlă E. 306	16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup>	Sisteme informatice aplicative Leahu T. 412
	19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup>	Programarea Windows în C# Gârlă E. 306	18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup>	Internet of Things Șișianu S. 411
			19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup>	Internet of Things Șișianu S. 411
Zi	Ora	12.10.23	Ora	19.10.23
Joi	16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup>	Sisteme de operare în rețea Morari V. 421	16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup>	Sisteme de operare în rețea Morari V. 421
	18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup>	Sisteme de operare în rețea Morari V. 421	18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup>	Sisteme de operare în rețea Morari V. 421
	19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup>	Sisteme de operare în rețea Morari V. 421	19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup>	Sisteme de operare în rețea Morari V. 421
Zi	Ora	13.10.23	Ora	20.10.23
Vineri	16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup>	Internet of Things Șișianu S. 411	14 <sup>40</sup> -16 <sup>10</sup>	Programarea Windows în C# Gârlă E. 306
	18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup>	Internet of Things Șișianu S. 411	16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup>	Programarea Windows în C# Gârlă E. 306
	19 <sup>30</sup> -21 <sup>00</sup>	Internet of Things Șișianu S. 411	18 <sup>00</sup> -19 <sup>30</sup>	Programarea Windows în C# Gârlă E. 306
Zi	Ora	14.10.23	Ora	21.10.23
Sâmbătă	14 <sup>40</sup> -16 <sup>10</sup>	Programarea Windows în C# Gârlă E. 306	9 <sup>40</sup> -11 <sup>10</sup>	Sisteme informatice aplicative Leahu T. 412
	16 <sup>20</sup> -17 <sup>50</sup>	Programarea Windows în C# Gârlă E. 306	11 <sup>20</sup> -12 <sup>50</sup>	Sisteme informatice aplicative Leahu T. 412
			13 <sup>00</sup> -14 <sup>30</sup>	Sisteme informatice aplicative Leahu T. 412