



Denumirea disciplinei	Programarea Android
Codul disciplinei	M.08.A.061
Tipul disciplinei	De orientare catre masterat , opțională
Anul de studiu / semestrul	Anul IV, semestrul VIII
Limba de predare	română
Credite ECTS	5
Numărul de ore de contact/ Numărul total de ore	60/150
Evaluare	Examen
Titularul cursului	Asistent universitar Marina Satanovschi

Conținutul cursului:

Structura proiectului. Tipuri de Layouts. Diferenta. Setarile pentru Layout. View. Events. Activity si Fragments. Lifecicle. Diferenta
MediaPlayer. VideoView. Obținerea unui cadru video
Implementarea bibliotecelor ButterKnife. Glide.
AlertDialog. DialogFragment
Adapter. ViewHolder. Model
Manifest. Permissions
Salvarea datelor. SharedPreferences

Finalități de studiu:

La finalizarea acestui curs, studentul trebuie să demonstreze următoarele cunoștințe, abilități și competențe:

- să înțeleagă cum funcționează dispozitivele mobile și cum să interacționați cu acestea.
- să explice principalele funcționalități ale aplicațiilor și ale opțiunilor de implementare a acestora.
- Implementarea codului deja scris și a bibliotecilor existente
- Adaptarea unei aplicații mobile pentru toate dispozitivele pe sistemul de operare Android

Bibliografie:

1. Bert Bates, Kathy Sierra. Head First Java, 2nd Edition. O'Reilly Media, Inc.: 2005. 688p.
2. Dawn Griffiths, David Griffiths. Head First Android Development, 2nd Edition. O'Reilly Media: 2017. 928p.
3. Bill Phillips, Chris Stewart, and Kristin Marsicano. Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide. 2013. 580p.
4. Doug Sillars. High Performance Android Apps: Improve Ratings with Speed, Optimizations, and Testing, 1st Edition, Kindle Edition. O'Reilly Media: 2015. 266p