



Anul IV

Denumirea disciplinei	Atelier design interior (III)
Codul disciplinei	S.07.A.057
Tipul disciplinei	De specialitate, opțională
Anul de studiu / semestrul	Anul IV, semestrul VII
Limba de predare	Română, rusă
Credite ECTS	3
Numărul de ore de contact/ Numărul total de ore	90/60
Evaluare	Examen
Titularul cursului	Scutaru Tatiana, designer, lector univ.

Conținutul cursului:

Proiect al unui spațiu comercial concept, într-unul din mall-urile chișinăuene.
Aprofundare a unui programe de arhitectură și arhitectură de interior cu destinație comercială.
Selecții a elementelor de finisaj prin coroborarea datelor selectate din cercetare, cunoștințe anterioare și opțiunilor personale.
Proiect: Inițierea în proiectarea prin amenajarea interioară a unui obiect de arhitectură comercială.
Componenta proiectului de design interior și etape de realizare.
Etapa I – Documentare (tema și sarcina de proiectare).
Etapa II - Elaborarea concepției designului interior (moodboard, schițe, axonometrii, perspective).
Etapa III - Realizarea proiectului în desen tehnic de arhitectură.
Etapa IV-Punerea în aplicare a proiectului. Compoziția planșei. Realizarea machete

Finalități de studiu:

La finalizarea acestui curs, studentul va demonstra următoarele cunoștințe, abilități și competențe:

- va rezolva corect relațiile funcționale complexe;
- va realiza compoziții spațial-volumetrice coerente și expresive, din punct de vedere al plasticii arhitecturale și design interior;
- va cunoaște și înțelege problemele tehnice ale construcției, rezolvarea corectă a structurii adecvate la soluția arhitecturală propusă;
- va demonstra utilizarea metodelor contemporane de redactare a proiectelor 2D și 3D;
- va avea capacitatea de a concepe proiecte de design interior care să corespundă atât cerințelor estetice, cât și celor tehnice.

Bibliografie:

1. Focșa P., Constantinescu H. Arhitectura de interior și construcția mobilierului. București: Tehnica, 2000, 200 p.
2. Neufert E. Manualul arhitectului. Elemente de proiectare și de construcție. București: Academia romană, 2010. 665 p.
3. Vais Gh. Programe de arhitectură. Cluj-Napoca: U.T. Press, 2008. 289 p.
4. Миловская О.С. 3ds Max 2016. Дизайн интерьеров и архитектуры. С-Пб.: Питер, 2016.
5. Панеро Дж., Зельник М. Основы эргономики. Человек, пространство, интерьер. Справочник по проектным нормам. М.: АСТ, 2006. 320 с.
6. Рунге В.Ф., Манусевич Ю.П. Эргономика в дизайне среды. М.: Архитектура-С, 2016. 328 с.
7. Рунге В.Ф. Эргономика и оборудование интерьера. М.: Архитектура-С, 2006. 160 с.
8. Рябцев Д. Интерьер в 3ds Max. От моделирования до визуализации. С-Пб.: Питер, 2008.